

PUBLIC CONCERNÉ

Ingénieurs et techniciens du BE, des services fabrication, méthodes, contrôle et de maintenance

DURÉE

1 jour / 7 heures

PRÉREQUIS

Des connaissances en RDM (niveau RDM-1) sont souhaitables

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Exposés et exercices

MOYENS D'ÉVALUATION

Questionnaires et autoévaluation

SUITE POSSIBLE

CTU-1 : Conception et calcul des tuyauteries suivant le CODETI, niveau 1

CTU-2 : Conception et calcul des tuyauteries suivant le CODETI (Flexibilité)

CTU-3 : Conception des Tuyauteries suivant la norme EN 13480

CTU-6 : Calcul suivant le CODETI, EN 13480 et ASME B31.3: Similitudes et différences

ACCESSIBILITE

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter pour anticiper les possibilités d'aménagements spécifiques.

DELAIS D ACCES

Les inscriptions peuvent être effectuées un mois au plus tard avant le début de la formation. Si le délai est plus court, contactez nous pour vérifier la faisabilité.

TARIF DE BASE

780 € HT / personne

LIEUX

Toulouse / Distanciel

DATES

Dates des sessions disponibles sur notre site Internet (www.cortes-formation.fr)

PROGRAMME

Présentation et organisation du code B31.3

- Domaine d'application
- Contrainte nominale de calcul
- Coefficient de soudure

Règles de conception et de calcul

- Pressions, températures.
- Dimensionnement des composants soumis à une pression intérieure
- Dimensionnement des composants soumis à une pression extérieure
- Calcul des ouvertures
- Assemblages à brides boulonnées
- Supportage : Conception et dimensionnement
- Flexibilités et éléments de supportages

Présentation de la partie fabrication

Présentation de la partie contrôles et inspection

Exercices

Bilan et évaluation de la formation

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir :

Les participants acquerront les notions suivantes :

- Composition de la norme
- Règles de calcul

Savoir-faire

Les participants seront capables de :

- Appliquer les principales exigences concernant les tuyauteries (matériaux, calcul, contrôle) suivant l'ASME B31.3

