

PUBLIC CONCERNÉ

Personnel technique du bureau d'études
mécaniques : Projeteur / Dessinateur / Tech-
nicien / Ingénieur

DURÉE

2 jours (14 heures)

PRÉREQUIS

Des connaissances en RDM sont recomman-
dées

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés et exercices

MOYENS D'ÉVALUATION

Questionnaire de connaissances (QCM) et
autoévaluation

SUITE POSSIBLE

CAV-1 : Calcul des assemblages vissés

ELF-1 : Utilisation pratique de la méthode
de Eléments Finis

ACCESSIBILITE

Cette formation est accessible aux per-
sonnes en situation de handicap. Merci de
nous contacter pour anticiper les possibilités
d'aménagements spécifiques.

DELAIS D ACCES

Les inscriptions peuvent être effectuées un
mois au plus tard avant le début de la forma-
tion. Si le délai est plus court, contactez nous
pour vérifier la faisabilité.

PROGRAMME**Soudage**

- Préparation des joints soudés
- Soudabilité des matériaux
- Principaux défauts de soudure

**Dimensionnement en statique des joints sou-
dés**

- Description du comportement mécanique et
principaux paramètres
- Répartition des efforts sur un assemblage
soudé
- Principaux critères de dimensionnement et
règles usuelles

**Les règles de dimensionnement en fatigue des
joints soudés**

- Le phénomène de fatigue des joints soudés
- Utilisation de la contrainte nominale
- Utilisation de la contrainte géométrique
- Prise en compte des principaux défauts de
soudure dans le dimensionnement
- Autres règles de dimensionnement en fatigue

**Principales règles de conception des assem-
blages****Exercices et étude de cas****Bilan et évaluation de la formation****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****Savoir :**

Les participants acquerront
les notions suivantes :

- Procédés de soudage, sou-
dabilité, défauts de sou-
dure
- Principales règles pra-
tiques de conception
- Méthode de dimensionne-
ment en statique
- Méthode de dimensionne-
ment en fatigue

Savoir-faire

Les participants seront ca-
pables de :

- Concevoir un assemblage
soudé courant
- Dimensionner un cordon
en statique
- Dimensionner un cordon
en fatigue

